

Gang van zaken Uniface Challenge.

De Uniface Challenge (UC) is een programmeerwedstrijd, uitgeschreven door de Uniface gebruikersvereniging Face2Face. Teneinde een en ander in goede banen te leiden is in de volgende paragrafen de procedure beschreven.

Ad1, Vooraf

In de voorbereiding op de programmeerwedstrijd zelf zal een aantal maatregelen worden genomen:

1. De opdracht wordt uitgewerkt door Compuware
2. De toetsingscriteria worden in detail uitgewerkt (zie ook beoordeling UF Challenge)
3. De inschrijvingen worden verwerkt door Sybrand die twee dagen voor de Challenge het aantal en namen van de teams doorgeeft aan Compuware.
4. Compuware zorgt voor een aantal omgevingen die identiek zijn zodat voor elk team dezelfde uitgangspunten van toepassing zijn.
5. Compuware maakt ook een indeling van de ruimte. Welk team gaat waar zitten.
6. Compuware identificeert elk team met een letter, te beginnen met A. De teams vermelden nergens persoonsnamen maar alleen de teamidentificatie zodat voor de jury niet bekend is welke personen welke oplossing heeft ontwikkeld.

Ad2, De Challenge

1. De deelnemers melden zich om 8.30 bij Compuware.
2. Om 9.00u start een uitleg over de challenge, de opdracht wordt uitgedeeld en toegelicht, de beoordelingscriteria worden toegelicht, uitleg over hoe om te gaan met de systemen, enz.
3. Om 10.00u is er een korte koffiepauze en 10.15u start de challenge. De deelnemende teams worden begeleid naar de ruimten waar zij die dag werken.
4. De teams krijgen gelijktijdig toegang tot de systemen (10.15u).
5. De wedstrijdleiding loopt rond en treedt op als gebruiker waar vragen aan gesteld kunnen worden en controleert ook of voldaan wordt aan het reglement.
6. De challenge stopt om 17.30u. Het Compuware systeem wordt dan afgesloten en de status van de ontwikkeling van elk team op tijdstip 17.30u wordt beoordeeld door de jury. De jury kan dat doen diezelfde avond of een dag later.
7. Compuware vervangt de teamidentificatie door een nieuwe identificatie. Als teams om wat voor een reden met de jury in contact komen kunnen zij refereren naar de teamidentificatie die tijdens de challenge is gebruikt maar de jury zal deze bij de uitwerkingen nooit tegenkomen. Op die manier proberen we beïnvloeding te voorkomen.
8. Na afloop van de challenge is er een borrel waar de deelnemende teams stoom af kunnen blazen, met elkaar kunnen overleggen, ervaringen uitwisselen, enz.

Ad3, Jury

De jury beoordeelt de resultaten van de teams dezelfde avond of de volgende dag. Dit gebeurt bij Compuware.

De jury stelt na afloop een juryrapport op en informeert het bestuur over de ranglijst. Van elk team wordt een kort rapport opgesteld.

Ad4, Prijsuitreiking

Het bestuur reikt de prijs uit tijdens de voorjaarsconferentie van 2008.

In samenwerking met Compuware wordt een publicatie in de vakpers verzorgd.